

2012年2月20日
NHN Japan 株式会社
株式会社グラスホッパー・マニファクチュア

NHN Japanとグラスホッパー・マニファクチュア スマートフォン向けゲームアプリを共同開発

－ 飯田和敏が手掛ける、新たな海底散策ゲーム －

NHN Japan 株式会社（本社：東京都品川区、代表取締役社長：森川 亮、以下NHN Japan）と株式会社グラスホッパー・マニファクチュア（本社：東京都新宿区、代表取締役：須田 剛一、以下 グラスホッパー・マニファクチュア）は、スマートフォン向けのゲームアプリを、現在共同開発中であることを発表いたします。

本作は、海底をゆったり探索しながら最深部をめざしていく海底散策ゲームです。ディレクションに、グラスホッパー・マニファクチュアのゲームデザイナー飯田和敏を起用し、海の生き物の緻密な描写や、プレイヤー自身がそれぞれの楽しみ方を見つけることのできる独特のゲーム構築により、奥深い深海世界を創り出します。

飯田和敏は、過去に『アクアノートの休日』『巨人のドシン』等のディレクションを手掛け、ゲームファンから大きな支持を得ているゲームデザイナーです。また昨今では、自身が演出を手掛けた日本科学未来館の常設展示『アナグラのうたー消えた博士と残された装置ー』が平成23年度 第15回 文化庁メディア芸術祭 エンターテインメント部門で優秀賞を受賞するなど、ゲームデザイン以外の分野でも精力的に活動し、高い評価を受けております。

大きな話題を呼んだ海洋探索ゲーム『アクアノートの休日』から約17年ぶりとなる、飯田和敏が満を持して手掛ける海洋ジャンルの新作に、どうぞご注目ください。

本作は、NHN Japan がスマートフォンで展開しているゲーム&コミュニティサービス「ハンゲーム」を通じて、今夏初頭のサービスを予定しております。

このたびの取り組みにより、NHN Japan はスマートフォン版「ハンゲーム」を通じて、オリジナリティ溢れる楽しい体験をお客様にご提供いたします。また、優れた開発力を持つグラスホッパー・マニファクチュアとの共同開発は、クオリティにこだわるブランド価値を一層高めるものと確信しております。

以上

■タイトル概要

ジャンル：海底散策ゲーム
プラットフォーム：スマートフォン (iPhone/Android)
サービス開始時期：2012 年初夏
開発/運営：NHN Japan / グラスホッパー・マニファクチュア
(c) NHN Japan Corp.
(c) 2012 GRASSHOPPER MANUFACTURE INC.

特設サイト

<http://static.hangame.co.jp/hangame/core/diver/teaser/index.html>



【コンセプトイメージ】

■ 飯田和敏 プロフィール

- 1995年 ディレクション作『アクアノートの休日』(PS) が、株式会社アートディンクより発売
- 1996年 ディレクション作『太陽のしっぽ』(PS) が、株式会社アートディンクより発売
- 1999年 ディレクション作『巨人のドシン1』(64DD) が、株式会社ランドネットディディより発売
- 2009年 ディレクション作『ディシプリン*帝国の誕生』(WiiWare) が、株式会社マーベラスエンターテイメントより発売。第13回 文化庁メディア芸術祭 エンターテインメント部門 審査委員会推薦作品選出
- 2011年 ディレクション作『エヴァンゲリオン新劇場版-サウンドインパクト-』が、株式会社バンダイナムコゲームスより発売
- 演出を手掛けた日本科学未来館常設展示『アナグラのうた-消えた博士と残された装置-』が、第15回 文化庁メディア芸術祭 エンターテインメント部門 優秀賞受賞



■ NHN Japan について <http://www.nhncorp.jp>

NHN Japan 株式会社は、韓国のグローバルインターネット企業 NHN Corporation の日本法人として 2000 年 9 月に設立されました。オンラインゲーム&コミュニティサービス「ハンゲーム」をパソコン、携帯電話、スマートフォン向けに展開すると共に、2012 年 1 月には、検索サービス「NAVER」を提供するネイバージャパン株式会社、ポータルサイト「livedoor」を提供する株式会社ライブドアと経営統合し、ゲーム、検索・ポータル、メディア、マッチングなどインターネットを活用した多様なサービスを提供する総合インターネット企業となりました。スマートフォンアプリのダウンロード数は全サービス合計で 2,000 万件を超えるほか、PC のユニークユーザー数では約 4,300 万人[※]と国内第 4 位の位置に立っています。

※2011 年 10 月末現在、コムスコア調べ

■株式会社グラスホッパー・マニファクチュアについて <http://www.grasshopper.co.jp/>

株式会社グラスホッパー・マニファクチュアは、東京、新宿区に拠点を置く、独立系のインタラクティブ・エンターテインメント・ソフトウェア開発会社です。1998 年の設立以来、多くの作品で CEO の須田剛一が脚本・監督を務め、その独特で革新的な作風が世界的な注目を集めています。グラスホッパー・マニファクチュアに関する情報は同社ホームページ www.grasshopper.co.jp、または twitter.com/Grasshopper_JP をフォローしてご覧ください。

※ 記載されている会社名および製品名は、各社の登録商標または商標です。

※ 記載されている内容は、発表日現在のものです。その後予告なしに変更されることがあります。