

2012年1月20日
NHN Japan 株式会社

**NHN Japan、スマートフォン版、及びPC版「ハンゲーム」で
トレインシミュレーションゲーム
『プラレール ～プラレールで遊ぼう～』の無料配信を開始**

NHN Japan 株式会社（本社：東京都品川区、代表取締役社長：森川 亮、以下NHN Japan）は、株式会社タカラトミーエンタメディア（本社：東京都中央区、代表取締役社長：上村 高広、以下 タカラトミーエンタメディア）と協業し、鉄道玩具「プラレール」を題材にした、トレインシミュレーションゲーム『プラレール ～プラレールで遊ぼう～』を、2012年1月19日（木）よりスマートフォン版、及びPC版「ハンゲーム」にて無料配信を開始いたしました。

『プラレール ～プラレールで遊ぼう～』は、実際の「プラレール」で遊んでいる感覚をスマートフォンで手軽に体験できるゲームです。レール、電車、施設など、「プラレール」の世界を忠実に再現し、様々なレールパーツを思うままにつなぎ合わせ、精巧に作りこまれた電車の中から好きなものを選んで走らせたときの、ワクワクする感覚をお楽しみいただけます。

また、ゲームならではの要素として、駅を中心にした街のデザイン、街の発展、アイテムコレクションなどがあり、さらに、友だちが作った街と相互に電車を乗り入れて交流する、ソーシャルゲームの要素も備えています。

NHN Japan は、この『プラレール ～プラレールで遊ぼう～』を通じて、50年以上にわたって多くの方に愛される「プラレール」ファンの皆様、及びすべてのスマートフォン利用者の皆様に、オンラインゲームならではの楽しさが加わった新たな「プラレール」の魅力をご提供いたします。

なお、スマートフォン版（Android 向け）と PC 版では、データ連動（※）を実現いたします。

※PC 版サービスとしては、すでに「ニコニコアプリ」でも展開中ですが、こちらは専用サービスとなっており、このたびのスマートフォン版、PC 版「ハンゲーム」とはデータ連動いたしません。

以上

■ 『プラレール ～プラレールで遊ぼう～』 概要

対応機種：iPhone/Android/PC

サービス日：2012年1月19日（木）

価格：無料 ※アイテム課金あり

開発・運営：ハンゲーム（NHN Japan）

(c) NHN Japan Corp. (c) TOMY

「プラレール」は株式会社タカラトミーの登録商標です。

JR 東日本商品化許諾済



App Store ダウンロードページ

<http://itunes.apple.com/jp/app/id477346999?mt=8>

Android Market ダウンロードページ

https://market.android.com/details?id=jp.co.hangame.o_icf

ハンゲーム内公式サイト

http://social.hangame.co.jp/easygame/index.nhn?appId=O_ICF

■『プラレール ～プラレールで遊ぼう～』ゲーム内容

老若男女に親しまれている「プラレール」の世界を、フル3Dの空間に見事に表現！
実際に販売されている「プラレール」のアイテムから、過去に販売された今では手に入らない貴重な車両まで、豊富なラインナップで「プラレール」の世界を満喫できます！



フリーモード、回転モード、車載モード、車窓モードと、多彩なカメラモードを用意。
様々な角度で映し出される電車の表情、自分の手で組み上げた街並みは、いつまでも見ていたくなります！



大人気の新幹線から、有名な在来線まで、多種多様な電車を忠実に再現。ゲーム開始時にもらえる車両は2両編成ですが、その後に最大8両まで連結可能です（※有料追加サービス）。
また、ゲーム中に手に入れたアイテムは、コレクションブックで詳細な情報を閲覧できます！



街に建物を作るためには、資源が必要。資源は友だちとの交流で手に入ります。ギフトを送りあったり、相手の街を訪ねたりすることで、資源を集めることができます。
また、GPSを用いて日本の各地域に8種類のスタンプを用意しています（※スマートフォン版のみ）。



■ 「プラレール」について

公式サイト <http://www.takaratomy.co.jp/products/plarail/>

「プラレール」は、1959年に発売された株式会社タカラトミーのロングセラー鉄道玩具です。青いレールを自由につなげて線路をレイアウトし、3両編成の列車を走らせることが基本の遊び方です。発売当時から現在まで、レールの規格は統一されており、現在では親子三世代にわたり親しまれています。シリーズトータルで現在までに累計で約900種類、1億3600万個を販売しています。



(c) TOMY 「プラレール」は株式会社タカラトミーの登録商標です。

■ NHN Japan について <http://www.nhncorp.jp/>

NHN Japan 株式会社は、韓国のグローバルインターネット企業 NHN Corporation の日本法人として2000年9月に設立されました。オンラインゲーム&コミュニティサービス「ハンゲーム」をパソコン、携帯電話、スマートフォン向けに展開すると共に、2012年1月には、検索サービス「NAVER」を提供するネイバージャパン株式会社、ポータルサイト「livedoor」を提供する株式会社ライブドアと経営統合し、ゲーム、検索・ポータル、メディア、マッチングなどインターネットを活用した多様なサービスを提供する総合インターネット企業となりました。スマートフォンアプリのダウンロード数は全サービス合計で2,000万件を超えるほか、PCのユニークユーザー数では約4,300万人[※]と国内第4位の位置に立っています。

※2011年10月末現在、コムスコア調べ

■ 株式会社タカラトミーエンタメディアについて <http://www.t-entamedia.com/index.html>

タカラトミーエンタメディアは、「キャラクター」を軸に、感動創造・伝達企業として、次世代メディアを活用した新しいキャラクタービジネスを創造し事業を行っています。

※ 画面はすべてスマートフォン版です。

※ iPhone、iTunes および App Store は、米国およびその他の国々で登録された Apple Inc.の商標です。

※ Android、Android Market は、Google Inc.の商標または登録商標です。

※ 記載されている会社名および製品名は、各社の登録商標または商標です。

※ 記載されている内容は、発表日現在のものです。その後予告なしに変更されることがあります。